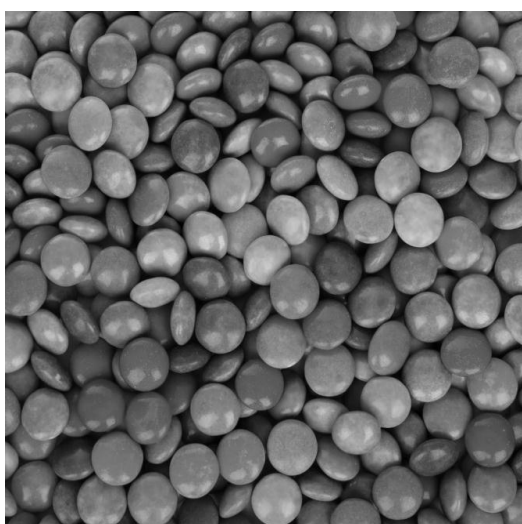


Document de référence

5^e année du primaire

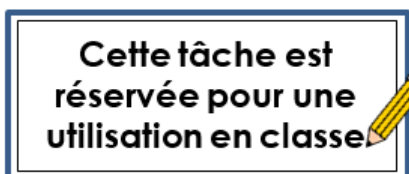
Résoudre une situation-problème mathématique

Miam ! Une bonne boîte de *Smarties*



Afin de motiver ses élèves, madame Lajoie a instauré un système de classe permettant aux élèves de gagner de l'argent scolaire. Ce mois-ci, l'argent accumulé leur donnera le droit de participer au jeu des *Smarties*.

Ce jeu nécessite certains calculs pour trouver un gagnant et c'est à toi que cette mission revient !



Nom : _____

Date : _____

Situation créée en 2016-2017 par des conseillers pédagogiques et enseignants dans le cadre d'un projet régional rendu possible par les fonds coopératifs (03-12). Adaptée par Roxane Lacasse-Roberge, enseignante, Centre de services scolaire de la Beauce-Etchemin (2020-2021).

Ta tâche consiste à :

- calculer le montant d'argent scolaire accumulé par chaque élève dans le système de récompenses;
- choisir deux participants qui s'affronteront au jeu des *Smarties*;
- calculer le nombre de points dans les boîtes de *Smarties* des deux adversaires pour déterminer le gagnant.

ARGENT SCOLAIRE ACCUMULÉ PAR CHAQUE ÉLÈVE

Voici l'argent scolaire accumulé par chaque élève ce mois-ci. Les élèves qui ont obtenu plus de 650 dollars d'argent scolaire auront la chance de participer au jeu des *Smarties*.

	Ménage de bureau	Remise des signatures	Persévérance au travail	Routine de classe
Claude	2 centaines de plus que 104	0	3 dizaines de moins que 410	$20 + 20 + 20$
Élie	0	Trente-sept	2×243	$18 + 18 + 18 + 18 + 18$
Alex	Le double de 138	4×9	Trois cent huit	$11 + 12 + 13 + 14 + 15$
Dominique	7 dizaines de moins que 300	$100 + 4 \text{ dizaines} + 202$	$11 \text{ dizaines} + 101 + 3$	10

CHOIX DES PARTICIPANTS

Le **joueur 1** est l'élève qui a obtenu le plus d'argent scolaire.

À toi de choisir le **joueur 2** qui affrontera le **joueur 1**, parmi les autres élèves ayant obtenu assez d'argent scolaire.

POINTS DANS LES BOÎTES DE SMARTIES

Le but du jeu est de découvrir quel joueur a la boîte contenant le plus de points. Celui qui détient cette boîte deviendra le *grand champion* et gagnera le privilège de manger sa boîte de *Smarties* en classe !

L'enseignante a attribué un nombre de points différent à chaque couleur de *Smarties*.

Couleurs	bleu	brun	jaune	mauve	orange	rose	rouge	vert
Points	8	0	10	200	20	130	150	4

Voici les couleurs que chaque élève découvre lorsqu'il ouvre sa boîte de *Smarties* :

	Claude Boîte de 36 <i>Smarties</i>
Rouge	$\frac{4}{36}$ des <i>Smarties</i>
Jaune	$\frac{1}{2}$ des <i>Smarties</i>
Bleu	$\frac{1}{4}$ des <i>Smarties</i>
Brun	Le reste

	Élie Boîte de ____ <i>Smarties</i>
Mauve	8 représente le $\frac{1}{4}$ de la boîte de <i>Smarties</i>
Bleu	10 représente le $\frac{5}{16}$ de la boîte de <i>Smarties</i>
Jaune	9 représente le $\frac{9}{32}$ de la boîte de <i>Smarties</i>
Vert	Le reste

	Alex Boîte de 30 <i>Smarties</i>
Vert	$\frac{1}{2}$ des <i>Smarties</i>
Mauve	$\frac{1}{5}$ des <i>Smarties</i>
Bleu	$\frac{2}{10}$ des <i>Smarties</i>
Brun	Le reste

	Dominique Boîte de ____ <i>Smarties</i>
Rose	7 représente le $\frac{1}{4}$ de la boîte de <i>Smarties</i>
Orange	8 représente le $\frac{2}{7}$ de la boîte de <i>Smarties</i>
Bleu	5 représente le $\frac{5}{28}$ de la boîte de <i>Smarties</i>
Jaune	Le reste