

# BLOCS DISPONIBLES POUR PROGRAMMER AVEC BLOCKSCAD

## formes 3D

sphère rayon 10

cube X 10 Y 10 Z 10 non centré

cylindre rayon1 10 rayon2 10 hauteur 10 non centré

tore rayon1 4 rayon2 1 côtés 8 faces 16

## formes 2D

cercle rayon 10

carré X 10 Y 10 non centré

## opérations

union

intersection

plus

avec

soustraction

coque

moins

avec

## transformations

translation X 0 Y 0 Z 0

rotation X 0° Y 0° Z 0°

symétrie sur XY

échelle X 1 Y 1 Z 1

couleur

couleur TSV teinte 100 saturation 100 valeur 100

côtés 8

aller en diminuant par X axe échelle 1

extrusion linéaire hauteur 10 torsion 0° échelle: x 1 y 1 non centré

extrusion circulaire côtés 6

rotation imaginaire 0° autour de X 0 Y 0 Z 0

symétrie imaginaire X 1 Y 1 Z 1

## texte

text 2D " bonjour " taille 10 police Roboto non centré

text 3D " bonjour "

taille 10

épaisseur 2

police Roboto

non centré

" bonjour "

longueur de " bonjour "



<https://www.blockscad3d.com/>

## maths

0

0°

1 + 1

racine carrée 9

sin 45

$\pi$

0 est pair

arrondir 3.1

reste de 64 ÷ 10

contraindre 50 entre 1 et 100

entier aléatoire entre 1 et 100

fraction aléatoire

## variables

fixer élément à

élément

## boucles

compter avec i de 1 à 10 par 1 (coque)

faire

## fonctions

pour faire quelque chose

pour faire quelque chose retour

## logique

si faire

pas

vrai

=

test si vrai si faux

et

