**Le génie informatique ? C’est quoi ?**

C’est un domaine d’emploi où tu as à utiliser les maths, les sciences et l’informatique pour créer des systèmes électroniques et des logiciels de toutes sortes qui peuvent capter, traiter, stocker ou transmettre de l’information.

L’*ingénieur informaticien* ne fait pas que programmer des machines : il crée aussi l’appareil, l’intelligence artificielle et les installations nécessaires à son utilisation.

Toutes les entreprises qui conçoivent des appareils électroniques ou des logiciels ont besoin d’employés dans le domaine du *génie informatique.*

**Le défi : Créer un logiciel avec Scratch**

Nous vous lançons comme défi de créer un logiciel qui permet de partir du volume d’un solide et de trouver les dimensions d’un autre solide ayant le même volume.

Bonne chance !

***Pour les enseignants***

*Scratch est un logiciel qui permet de créer des activités interactives à l’aide de programmation par blocs. Ce logiciel est gratuit et accessible à tous sur Internet.*

*Les activités créées peuvent être très ludiques, mais elles peuvent aussi servir à l’apprentissage. Les défis possibles n’ont comme seule limite votre créativité !*

*Un défi intéressant aussi est de faire créer à des élèves plus vieux des activités d’exercisation qui seront utilisées par des élèves plus jeunes de leur école. Ça donne une plus grande valeur au projet si les élèves savent que ça servira vraiment.*

*Ici, l’élève programme, mais il doit aussi travailler sur le côté visuel de l’activité (les images, les boutons, …) Il n’est pas seulement programmeur, il est aussi créateur.*