



Le dessin

Avec un logiciel de dessin 3D,



- 1) Dessinez la ou les pièces à imprimer :
- 2) Exportez le dessin au format : obj ou .stl.

LOGICIELS :

- Tinkercad
- Fusion360
- Blender

DOCUMENTS ET TUTORIELS :

- Introduction à la conception 3D avec TinkerCAD
- Chaîne de tutoriels Fusion360;
- Chaîne de tutoriels Blender;

Le fichier d'impression

Avec le logiciel de contrôle de l'impression,



- 3) Positionnez correctement l'objet à imprimer;
- 4) Ajustez les températures;
- 5) Au besoin. Ajouter les supports, les contours et les racks;
- 6) Produisez le fichier d'impression. (.x3g)
- 7) Enregistrer le fichier sur la carte SD.

LOGICIELS :

- Flashprint

DOCUMENTS ET TUTORIELS :

- Configurer l'impression 3D
- Les types de filaments

A l'imprimante 3D

- 8) Charger le ou les filaments désirés, si nécessaire;
- 9) Ajustez le plateau d'impression, si nécessaire;
- 10) Remplacez ou retirez le dôme transparent selon le type de filament choisi;
- 11) Chargez le fichier d'impression et lancez l'impression;
- 12) Laissez refroidir et retirez l'objet imprimé à l'aide du couteau et de la spatule.



LOGICIELS :

- Aucun.

DOCUMENTS ET TUTORIELS :

- Procédure d'impression